

Alle meine Tiere

Tierische Lieder zum Hören und Mitmachen

Mit
Spiel- und
Rätselheft

Liederspaß mit Musik-Clown



JAKO

HELBLING

Impressum

Ausführende: JAKO (Jörn Heypke) und seine Freunde (Johanna, Larissa, Jürgen, Thomas, Claudio, Julia, Anna, Elisabeth, Andreas)

Aufnahmen, Schnitt und Mastering: Manfred Samoner

Arrangements und Tonregie: Herwig Burghard

Aufgenommen und produziert im Tonstudio Herwig Burghard, Graz

Coverfoto: Mit freundlicher Genehmigung von www.jakotopia.at

Umschlagillustration: Inkje Danny von Wurmt

Illustration: Sjetlan Junakovic

Layout: Carmen Zingerle

Redaktion: Alwin Wollinger, Klaus Mayer, Heiderose Lohrer (2015)

Idee, Konzept und Produktion: Helbling
Illustration: Lorenz Maierhofer

Gesamtleitung und Produktion: Markus Spielmann, HELBLING, Rum/Innsbruck

©+© 1997/2015 Helbling, Innsbruck · Esslingen · Bern-Belp
Die beiliegende CD ist urheberrechtlich geschützt und darf nicht kopiert und vervielfältigt werden.





Lieder

| | |
|--------------------------------------|----|
| Alle meine Tiere | 4 |
| Die Vogel-Band Fidirallala | 5 |
| M-M, sagt der grüne Frosch | 6 |
| Meine kleine Katze | 8 |
| Katzenpfoten | 10 |
| Der Mäusesport | 11 |
| Fräulein Dracula | 12 |
| My Boogie-Woogie-Farm | 14 |
| Tingo Layo | 16 |
| Was müssen das für Bäume sein | 18 |
| Das Dino-Lied | 20 |
| Die Affen rasen durch den Wald | 21 |
| Grunz, das kleine Schwein | 24 |
| Du Mensch! | 26 |
| Der Schweine-Boogie | 28 |

Spiel und Rätsel

| | |
|-----------------------------------|----|
| Papierflieger | 7 |
| Armer schwarzer Kater | 9 |
| Vierfarbige Wettzeichen | 13 |
| Heimweg | 15 |
| Müssen nach Zahlen | 17 |
| Rätselhafte Elefantenbilder | 19 |
| Liegensteigen | 22 |
| Buchbild | 25 |
| Kreuzworträtsel | 27 |
| Mahlzeit | 29 |



Lösungen

30



1. Alle meine Tiere wollen heute mit mir singen,
alle freuen sich darauf und lustig soll es klingen:
Muh, wau, kikeriki! Miau!
2. Alle meine Kühe wollen heute mit mir singen,
alle freuen sich darauf und lustig soll es klingen:
Muh, muh, muh, muh! Muh, muh!
3. Alle meine Hunde wollen heute mit mir singen,
alle freuen sich darauf und lustig soll es klingen:
Wuff, wuff, wuff, wuff! Wau, wau!
4. Alle meine Hühner wollen heute mit mir singen,
alle freuen sich darauf und lustig soll es klingen:
Gagagaga, gagaga! Kikeriki!
5. Alle meine Katzen wollen heute mit mir singen,
alle freuen sich darauf und lustig soll es klingen:
Miau, miau, miau, miau! Miau!
6. Alle meine Tiere wollen heute mit mir singen,
alle freuen sich darauf und lustig soll es klingen:
Muh, wau, kikeriki! Miau!



4 Die Vogel-Band Fidirallala

Text u. Bearb.: Lorenz Maierhofer
Musik: trad.

1. Die Vogel-Band Fidirallala, hört, diese Band spielt wunderbar.
Ref.: Fidirallala, fidirallala, fidirallallallala.
2. Der Sound ist toll, die Show perfekt, man staunt, was in den Vögeln steckt.
Ref.: Fidirallala ...
3. Die Amsel spielt das Saxofon, sie ist verliebt in jeden Ton.
Ref.: Fidirallala ...
4. The Keyboard spielt der bunte Spatz, oh yeah, der Kerl, der ist nicht schlecht.
Ref.: Fidirallala ...
5. Der freche Spatz, er starrt auf Geschwingt, wenn laut die E-Gitarre klingt.
Ref.: Fidirallala
6. Die Eule spielt den Bass, man merkt mir an, es macht ihr Spaß.
Ref.: Fidirallala ...
7. Der Kuckuck schlägt auf sein Schlagzeug ein, der Rhythmus könnt nicht besser sein.
Ref.: Fidirallala ...
8. Die Vogel-Band, sie ist ein Hit, und alle Freunde klatschen mit.
Ref.: Fidirallala ...



6 M-M, sagt der grüne Frosch

Text u. Musik: trad.
Bearb.: Walter Kern

Ref.: „M-M“, sagt der grüne Frosch im Teich!

„M-M“, sagt der grüne Frosch!

„M-M“, sagt der grüne Frosch im Teich,
anstatt „Qua, qua, qua, qua, qua.“

1. Und die Fische singen: „Schuschubidubidu
schuschubidubidu, schuschubidubidu.“
Die Fische singen: „Schuschubidu.“
Doch der kleine grüne Frosch sagt: „M-M-M-M-M!“

Ref.: „M-M“, sagt ...

2. Und die Fische tanzen: „Schuschubidubidu,
schuschubidubidu, schuschubidubidu.“
Die Fische tanzen: „Schuschubidu.“
Doch der kleine grüne Frosch sagt: „M-M-M-M-M!“

Ref.: „M-M“, sagt ...

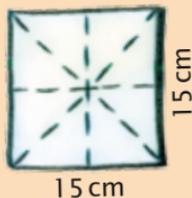
3. Und die Fische singen: „Schuschubidubidu,
schuschubidubidu, schuschubidubidu.“
Die Fische singen: „Schuschubidu.“
Doch der kleine grüne Frosch sagt: „M-M-M-M-M!“



Papierfrosch

Bastle dir einen Frosch aus Papier.

Schritt 1:



Schritt 2:



Schritt 3:

Die Faltarbeit wenden.



Schritt 4:

Alle vier Ecken zur Mitte falten



Schritt 5:

Die linke Kante zur rechten falten und von unten her die Kante über die Mittellinie falten und wieder öffnen.



Schritt 6:

Die Finger in die Öffnungen an der Unterseite stecken und Ecken hochziehen. Jeweils zwei nebeneinander liegende Teile zum Kopf und zum unteren Maul des Frosches zusammenkleben. Zwei Wackelaugen aufkleben.



- 1.** Schnurrwidibum, bum, bum!
Ich sag euch was, ich hab's gesehn,
ja, ja, es ist zum Lachen:
Ref.: Meine kleine Katze
Schnurrwidibum tanzt und
tanzt so gern herum.
- 2.** Schnurrwidibum, bum, bum!
Sie hat 'nen tollen Katzenfreund
mit hübschen, weichen Tatzen.
Ref.: Meine kleine Katze ...
- 3.** Schnurrwidibum, bum, bum!
Gern flüstert sie ihm was ins Ohr,
kann's leider nicht verstehen.
Ref.: Meine kleine Katze ...
- 4.** Schnurrwidibum, bum, bum!
Sie kichert: ha, ha, ha, miau
und watschen mit den Tatzen.
Ref.: Meine kleine Katze ...
- 5.** Schnurrwidibum, bum, bum!
Auf Abschied, ja, da winken sie,
miau, wir sehn uns wieder.
Ref.: Meine kleine Katze ...



Armer schwarzer Kater

Spiel dieses lustige Spiel mit anderen Kindern.

Ein Kind ist der schwarze Kater, die anderen sitzen im Kreis.

Der schwarze Kater geht im Kreis herum und bleibt bei einem Kind stehen, kauert sich hin, miaut dreimal herzerreißend und schneidet dazu Grimassen.

Das andere Kind muss dem schwarzen Kater nach jedem Miauen einmal über den Kopf streichen und „armer schwarzer Kater“ sagen.

Wenn es dabei lacht, wird es selbst zum schwarzen Kater.



Ref.: Katzenpfoten tappen, sie tappen ganz leis, Katzenpfoten tappen, dass niemand es weiß, Katzenpfoten tappen, ach Mäuschen, gib Acht, wenn sie nicht grad schlafen, sie tappen Tag und Nacht.

- 1.** Schnurr, schnurr, endlich hinterm Ofen sie schlafen,
schnurr, schnurr, ruhig ist's im Haus,
gleich im Mäuseloch, das Mäuschen sich regt,
in geht unser Mäuschen aus.

Ref.: Katzenpfoten tappen ...

- 2.** Unser Mäuschen riecht den Braten im Saft,
das gibt einen guten Schmaus,
Schokolade, dazu Käsegebäck, Mäuschen sucht das Beste aus.

Ref.: Katzenpfoten tappen ...

- 3.** Mäuschen schaut nochmal zur Katze, die schläft,
bald ist diese Ruhe aus,
husch, ins Mäuseloch, sonst es zu spät,
nur das Schwänzchen schaut noch raus.

Ref.: Katzenpfoten tappen ...

- 4.** Augen auf, ja, unsre Katze erwacht,
blickt zum Mäuseloch und träumt,
sieht das Schwänzchen, doch das Mäuschen ist fort.
„Hab's schon wieder mal versäumt!“

Ref.: Katzenpfoten tappen ...





- 1.** Mäuschen laufen hin und her, laufen immer kreuz und quer,
kommt die Katz, husch, sind sie fort, ja, das ist der Mäusesport,
kommt die Katz, husch, sind sie fort
im Mäuselöchlein dort, im Mäuselöchlein dort!
Ja, tippe, tippe, tippe, tippe, tapp, tapp, tapp! Pa!
- 2.** Doch, bald gehn sie wieder aus, so wie ein guter Schmaus,
kommt die Katz, husch, sind sie fort, ja, das ist der Mäusesport ...
- 3.** Katzenfloh und Mäusespeck, lustig ist's im Mäuseeck,
kommt die Katz, husch, sind sie fort, ja, das ist der Mäusesport ...



1. Seht, die flinke Fledermaus, wie sie durch die Wolken flüst,
wie sie drin im Mondlicht schwebt, 's Mäulchen ganz mit Blut verklebt.
Manche nennen sie sogar: Fräulein Dracula!
Fräulein Dracula!
2. Niemand weiß den fremden Ort, wo ihr Schloss stein, wo ihr Hort,
drin im roten Kämmerlein saugt sie Blut aus dem Körlein.
Manche nennen sie sogar: Fräulein Dracula!
Fräulein Dracula!
3. Schon seit vielen hundert Jahren fängt sie sich in Menschenhaaren,
lache nicht und glaube mir, heute Nacht kommt sie zu dir.
Manche nennen sie sogar: Fräulein Dracula!
Fräulein Dracula!
Und vielleicht ist's wahr!?!



Vampir-Wettzeichnen

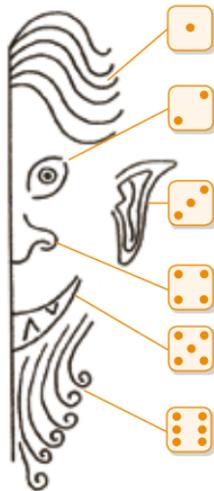
Spiel dieses gruselige Würfelspiel mit einem anderen Kind.

Zwei Spieler würfeln abwechselnd. Bei jeder Augenzahl darf das entsprechende Gesichtsteil links dazu gezeichnet werden. Gewinnen hat, wer als Erster das vollständige Dracula-Gesicht gemalt hat.

Spieler 1



Spieler 2



- 1.** There are many cows, there are many cows, there are many cows on my Boogie-Woogie-Farm!
And we all are dancing, Boogie-Woogie dancing, and we all are dancing on my Boogie-Woogie-Farm.
We sing moo, moo, moo, moo, moo, moo, moo, moo, moo,
Boogie-Woogie, Boogie-Woogie, Boogie-Woogie-Farm!
- 2.** There are many dogs, there are many dogs, there are many dogs on my Boogie-Woogie-Farm!
And we all are dancing, Boogie-Woogie dancing, and we all are dancing on my Boogie-Woogie-Farm.
We sing woof, woof, woof, woof, woof, woof, woof, woof, woof,
Boogie-Woogie, Boogie-Woogie, Boogie-Woogie-Farm!
- 3.** There are many cats, there are many cats, there are many cats on my Boogie-Woogie-Farm!
And we all are dancing, Boogie-Woogie dancing, and we all are dancing on my Boogie-Woogie-Farm.
We sing miaow, miaow, miaow, miaow, miaow, miaow, miaow, miaow, miaow,
Boogie-Woogie, Boogie-Woogie, Boogie-Woogie-Farm!
- 4.** There are many friends, there are many friends, there are many friends on my Boogie-Woogie-Farm!
And we all are dancing, Boogie-Woogie dancing, and we all are dancing on my Boogie-Woogie-Farm.
We sing woof, miaow and moo, moo, moo, moo,
Boogie-Woogie, Boogie-Woogie, Boogie-Woogie-Farm!

Musterseite
www.helbling.com



Heimweg

Wo wohnen die Tiere? Zeichne die Wege in verschiedenen Farben nach.



S. 30

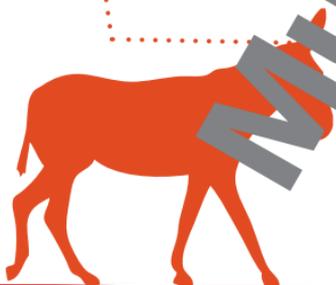
*Ref.: Tingo Layo, komm, kleiner Esel, komm!
Tingo Layo, komm, kleiner Esel komm!*

1. Mein Esel schreit, dann bleibt er stumm,
mein Esel will nicht weiter gehn,
mein Esel schreit, dann bleibt er stumm,
mein Esel will nicht weiter gehn.

Ref.: Tingo Layo, komm, komm, komm...

2. Mein Esel bockt, dann schlägt er aus
und im Galopp läuft er nach Haus,
mein Esel bockt, dann schlägt er aus
und im Galopp läuft er nach Haus.

Ref.: Tingo Layo, komm, komm, komm...



Malen nach Zahlen

Mal die Felder mit den jeweiligen Farben der Farbtöpfe.
Was versteckt sich hier?

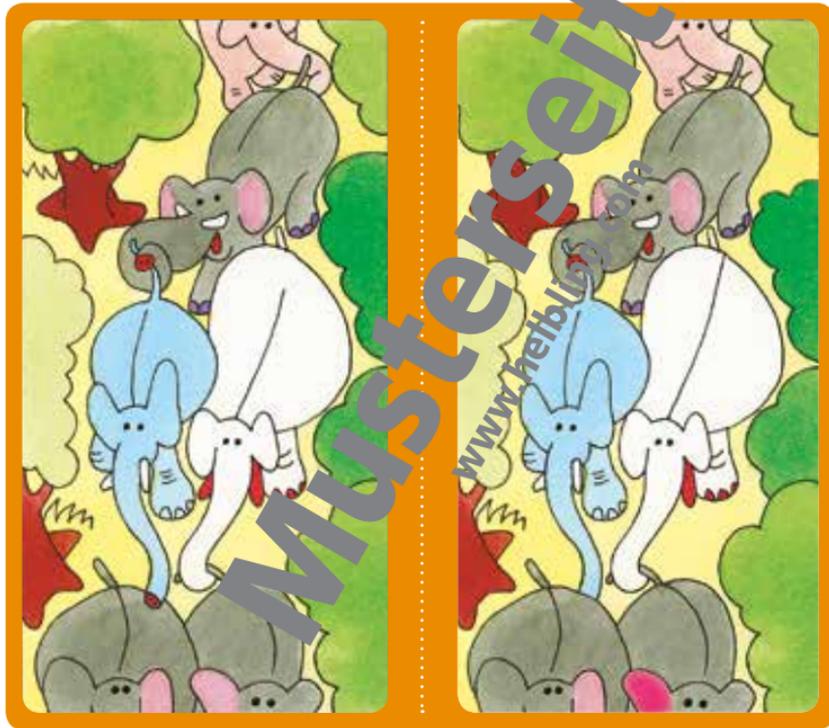




Was müssen das für Bäume sein,
wo die großen Elefanten spazieren gehn,
ohne sich zu stoßen.
Rechts sind Bäume,
links sind Bäume
und dazwischen Zwischenräume,
wo die großen Elefanten spazieren gehn,
ohne sich zu stoßen.

Rätselhafte Elefantenbilder

Such die 6 Fehler im rechten Bild und kreis sie ein



- 1.** Hört ihr das Getrampel? Hört ihr diesen Lärm?
Es kommt immer näher, es ist nicht mehr fern
Und auf einmal steht er groß und stark vor mir,
nein, ich kann's nicht glauben, was ist das vor mir?

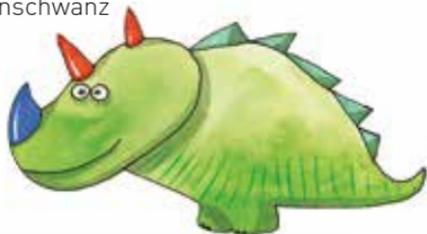
*Ref.: Es ist ein Dino, ein Dino, Dino,
ein Dino, Dinosaurier,
es ist ein Dino, ein Dino, Dino,
ein Dino, Dinosaurier.*

- 2.** Seht ihr seine Krallen, wenn er die Pfoten hebt,
setzt er sie dann nieder, wie die Eule geht.
Seine großen Füße tappen auf mich zu,
was wird jetzt geschehen, frisst er mich in die Wu?

Ref.: Es ist ein Dino ...

- 3.** Doch die Augen blinzeln noch ganz freundlich an,
schau, beim Lächeln zeigt er seinen Riesenzahn.
Auf und nieder schüttelt er seinen Schuppenschwanz
und am Ende dreht er sich im Dino-Tanz.

Ref.: Es ist ein Dino ...



- 1.** Die Affen rasen durch den Wald,
den Grund verstehen alle bald.
Die ganze Affenbande brüllt:
*Ref.: „Wo ist die Kokosnuss, wo ist
die Kokosnuss, wer hat die Kokos-
nuss geklaut?“*
- 2.** Die Affenmama sitzt am Fluss
und angelt nach der Kokosnuss.
Die ganze Affenbande brüllt:
Ref.: „Wo ist ...“
- 3.** Der Affenonkel, welch ein Graus,
reißt alle Urwaldbäume aus.
Die ganze Affenbande brüllt:
Ref.: „Wo ist ...“
- 4.** Die Affentante kommt vom Meer,
sie isst die Kokosnüsse gern.
Die ganze Affenbande brüllt:
Ref.: „Wo ist ...“
- 5.** Der Affenrutschmann, dieser Knilch,
der warnt vor der Kokosmilch.
Die ganze Affenbande brüllt:
Ref.: „Wo ist ...“
- 6.** Das Affenbaby, voll Genuss,
nimmt von der Hand die Kokosnuss.
Die ganze Affenbande brüllt:
*Ref.: „Da ist die Kokosnuss, da ist
die Kokosnuss, es hat die Kokos-
nuss geklaut.“*
- 7.** Die Affenoma schreit: „Hurra!
Die Kokosnuss ist wieder da!“
Die ganze Affenbande brüllt:
Ref.: „Da ist ...“
- 8.** Und die Moral von der Geschicht:
Klaut keine Kokosnüsse nicht,
weil sonst die ganze Bande brüllt:
Ref.: „Wo ist ...“



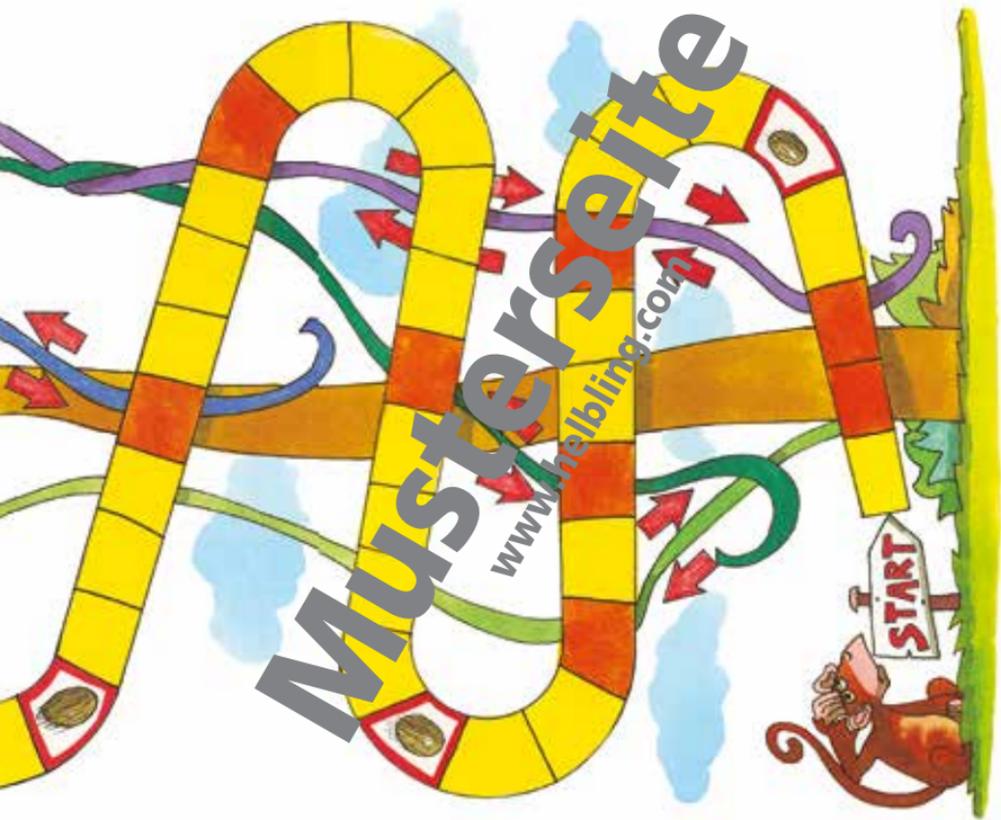
Lianensteigen

Spiel dieses Würfelspiel mit zwei oder drei anderen Kindern.

Spielregeln:

- ▶ Verwende Spielfiguren eines anderen Spiels und stell sie auf Start.
- ▶ Würfle und rück um die gewürfelte Zahl vor.
- ▶ Kommst du auf ein orangenes Lianenfeld, kannst du ins nächste Stockwerk hinaufklettern, aber auch tiefer rutschen.
- ▶ Kommst du auf ein Nussfeld, trifft dich eine Kokosnuss auf den Kopf. Du bist k.o. und musst an den Start zurück.
- ▶ Gewonnen hat, wer als Erstes oben im Ziel angekommen ist.

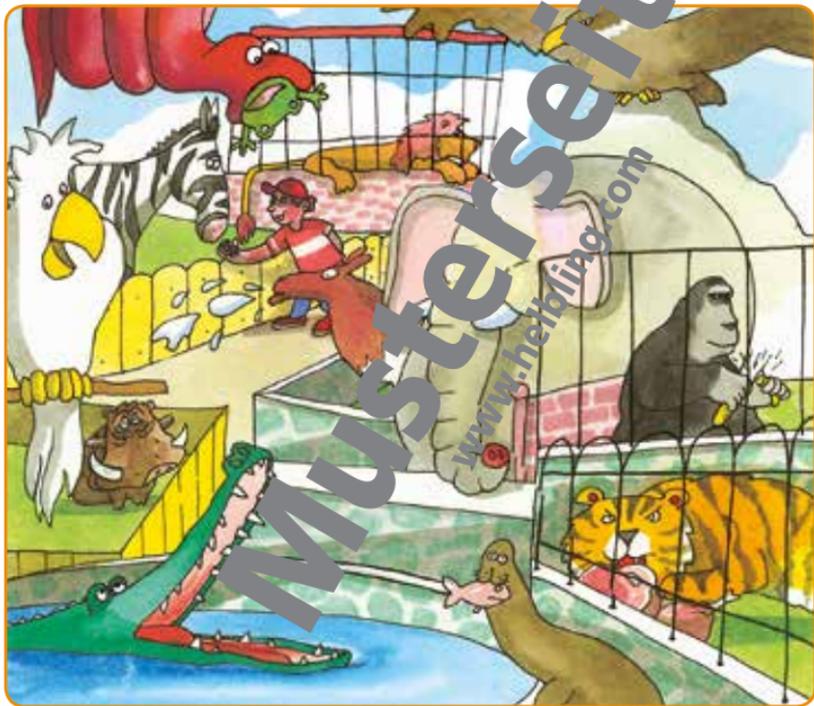




1. Gern sehen wir im Zoo uns um, so viele Tiere sind nun herum,
alle sind stolz, bestaunt man sie, jedoch eines bemerkt man nie.
*Ref.: Ja, Grunz, das kleine Warzenschwein, es ist traurig und ganz allein,
alle gehn vorbei und keiner schaut rein zum kleinen Warzenschwein!*
2. Der mächtige Löwe ist gar faul, das Krokodil starrt auf sein Maul,
wenn der Adler seine Flügel spannt, alles das ist interessant.
3. Das Lama durch das Gatter spuckt, wenn der Seehund einen Fisch verschluckt,
das Zebra frisst mir aus der Hand, alles das ist interessant.
Ref.: Doch Grunz, das kleine Warzenschwein ...
4. Der Kakadu ein Liedchen singt, wenn die Riesenschlange einen Frosch verschlingt,
auch der plump, dicke Elefant, alles das ist interessant.
5. Der Tiger gleich sein Futter legt, der Gorilla eine Banane verbiegt,
jedes Tier aus einem fernem Land, alles das ist interessant.
Ref.: Doch Grunz, das kleine Warzenschwein ...
6. Doch plötzlich kommt ein Kind gerannt, blickt ins Gehege ganz gespannt,
sieht das kleine Warzenschwein und beschließt sein Freund zu sein.
*Ref.: Begeistert grunzt das kleine Warzenschwein: „Bin nie mehr traurig und
ganz allein“, viele, viele Kinder, sie stimmen ein: „Wir wollen Freunde sein!“*

Suchbild

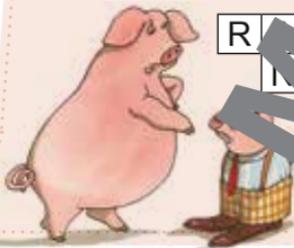
Wo ist Grunz? Such ihn im Bild und kreis ihn ein.



- 1.** Mutti Esel ist böse auf ihren kleinen Sohn.
Wenn er ihr helfen soll, hält er nichts davon.
Er dreht sich einfach von ihr weg und rührt sich nicht von seinem Fleck.
Mutti Esel brüllt, von großem Schmerz erfüllt: Du Mensch!
- 2.** Mutti Schwein ist böse auf ihren kleinen Sohn.
Wenn er sich waschen soll, hält er nichts da.
Die rosa Haut ist voller Schmutz, den Rosa hat er nicht geputzt.
Mutti Schwein hat's schwer, sie ruft ihn hinterher: Du Mensch!
- 3.** Mutti Hase ist böse auf ihren kleinen Sohn.
Bei jeder Kleinigkeit läuft er ihr durchs Haar.
Wenn er seinen Schatten sieht, bekommt er große Angst und flieht.
Mutti Hase rümpft die Nase und schimpft: Du Mensch!
- 4.** Mutti Gans ist böse auf ihren kleinen Sohn.
Wenn er was lernen soll, verächtet er seinen Ton.
Eins und eins ist für ihn ein Dingal, er denkt sich nichts dabei.
Mutti Gans schlägt sich mit den Flügeln vors Gesicht: Du Mensch!
- 5.** Ja, du bist mir ja ein bisschen böse, das kann ich gut verstehn.
Wenn die Geschichte stimmt, wär das gar nicht schön.
Doch Esel, Hase, Gans und Schwein genannt zu werden ist nicht fein.
Bitte sieh doch ein, so schimpfen ist gemein: Du Mensch!

Kreuzworträtsel

Finde alle 13 Tiere, die sich hier versteckt haben ↓ →



- 1.** Was die Schweinchen machen dürfen, ja, sie schlaffen ja, schmatzen, schlürfen,
und das alles ohne Latz, ja, schlabber, schlabber, schmatz!

Ist was Feines in der Schüssel, ja, dann grunzt ja, Schweinerüssel,
und das alles ohne Latz, ja, schlabber, schlabber, schmatz!

*Ref.: Was ein echtes Schwein will sein, hält nicht viel vom Saubersein,
Trüffel und Zylinderhut, so ein Leben, das hängt!*

- 2.** Ist die Speise gar so lecker, gibt es Flecken, Spritzen, Klecker,
und das alles ohne Latz, ja, schlabber, schlabber, schmatz!

Wenn sie grunzen voll Behagen, ach, was soll man dazu sagen,
und das alles ohne Latz, ja, schlabber, schlabber, schmatz!

Ref.: Was ein echtes Schwein...

- 3.** Dieses Quieken, dieses Schreien, diese dummen Schweinereien,
und das alles ohne Latz, ja, schlabber, schlabber, schmatz!

Ja, so soll es immer bleiben, dieses schöne Schweinetreiben,
und das alles ohne Latz, ja, schlabber, schlabber, schmatz!

Ja, schlabber, schlabber, schmatz, ja, schlabber, schlabber, schmatz!

Mahlzeit

Wer schmatzt hier so?

Verbinde die Ziffern von 1–21, dann erhältst du die Antwort!



S. 31



Lösungen

S. 15 Heimweg



S. 17 Malen nach Zahlen



Antwort: Esel

S. 19 Rätselhafte Elefantenbilder



Alle meine Tiere

Tierische Lieder zum Hören und Mitmachen

4-8
JAHRE

- 1 *Jako begrüßt Kinder und Tiere*
- 2 *Alle meine Tiere*
- 3 *Jako erzählt von musizierenden Vögeln*
- 4 *Die Vogel-Band Fidirallala*
- 5 *Jako und der grüne Frosch*
- 6 *M-M, sagt der grüne Frosch*
- 7 *Jako verrät das Geheimnis der tanzenden Katzen*
- 8 *Meine kleine Katze*
- 9 *Jako erzählt eine Katz-Maus-Geschichte*
- 10 *Katzenpfoten*
- 11 *Jako berichtet von sportlichen Mäusen*
- 12 *Der Mäusesport*
- 13 *Jako verrät das Geheimnis der kleinen Vampire*
- 14 *Fräulein Dracula*
- 15 *Jako auf der Farm der tanzenden Tiere*
- 16 *My Boogie-Woogie-Farm*
- 17 *Jako erzählt von Tieren als fleißige Helfer*
- 18 *Tingo Layo*
- 19 *Jako bei den Elefanten*
- 20 *Was müssen das für Bäume sein*
- 21 *Jako trifft auf einen Dinosaurier*
- 22 *Das Dino-Lied*
- 23 *Jako im Urwald*
- 24 *Die Affen rasen durch den Wald*
- 25 *Jako im Zoo*
- 26 *Grunz, das kleine Warzenschwein*
- 27 *Jako und die tierischen Schimpfnamen*
- 28 *Du Mensch!*
- 29 *Jako und die Geschichte von den Schweinen*
- 30 *Der Schweine-Boogie*

Aufnahmen, Schnitt und Mastering: Manfred Ramosch **Arrangements und Tonregie:** Herwig Burghard **Aufgenommen und produziert im** Tonburg Tonstudio Burghard, Graz **Gesamtleitung und Produktion:** Markus Spielmann, HELBLING, Rum/Innsbruck
© + © 1997/2015 Helbling, Innsbruck · Esslingen · Bern-Belp

© + P 2015

Helbling

ÖSTERREICH
Helbling Verlagsgesellschaft m.b.H.
6063 Rum · Kaplanstraße 9
Tel. +43 (0)512 26 23 33-0
Fax +43 (0)512 26 23 33-111
E-Mail: office@helbling.co.at

DEUTSCHLAND
Helbling Verlag GmbH
73728 Esslingen · Martinstraße 42-44
Tel. +49 (0)711 75 87 01-0
Fax +49 (0)711 75 87 01-11
E-Mail: service@helbling.com

SCHWEIZ
Helbling Verlag AG
3123 Belp b. Bern · Aemmenmattstrasse 43
Tel. +41 (0)31 812 22 28
Fax +41 (0)31 812 22 27
E-Mail: service@helbling-verlag.ch