

# Laudate Deum omnes gentes Nun lobet Gott / Oh Praise the Lord

TTBB a cappella or with Organ

Latin lyrics: Psalm 117 & Psalm 150,5  
 German lyrics: Siegfried Singer,  
 based on Psalm 117 & Psalm 150,5  
 English lyrics: Lorenz Maierhofer

Music: Anonymous, 16th century  
 Arrangement and basso continuo:  
 Siegfried Singer

T1

Lau - da - te De - - - um om - nes gen - - -  
 1. Nun lo - bet Gott, \_\_\_\_\_ Völ - ker al - - -  
 2. Des Her - ren Gnad \_\_\_\_\_ und - - - ist  
 1. Oh praise the Lord, \_\_\_\_\_ praise Him all na - - -  
 2. Oh praise His good - ness and all His mer - - -

T2

B1

Lau - da - te om - nes gen - - -  
 1. Nun lo - bet ihr Völ - ker al - - -  
 2. Des Her - ren und - - - ist  
 1. Oh praise the Lord, \_\_\_\_\_ praise Him all na - - -  
 2. Oh praise His good - ness and all His mer - - -

B2

Organ ad lib

4

tes, lau - da - te e - - - um om - nes po - - - pu - -  
 le. Nun presse Herrn und em - ret ihn im heil' - gen Saa -  
 groß! He - re -  
 tions, the -  
 cy. Great is the stead - fast last - ing King of glo - - - -  
 -  
 -  
 tes, lau - da - te e - - - um om - nes po - - - pu - -  
 le. preist den Herrn und eh - ret ihn im heil' - gen Saa -  
 groß! - lu -  
 tions, -  
 cy. praise the ev - er - - last - ing King of glo - - - -  
 -  
 -

8

li le. lich. ry. ness. in cym - ba - lis et ga -  
le. 1/2. Mit Zym - beln und mit Or gel -  
ry. 1/2. Let trum - pets sound and gan

li le. lich. ry. ness. in cym - ba - lis et or ga -  
le. 1/2. Mit Zym - beln und mit gel -  
ry. 1/2. Let trum - pets sound and gan

li le. lich. ry. ness. in cym - ba - lis et or ga -  
le. 1/2. Mit Zym - beln und mit gel -  
ry. 1/2. Let trum - pets sound and gan

12

no spiel, praise; et ti co rum ju bi lo.  
ja can ti co rum ju bi lo.  
ja can ti co rum ju bi lo.

no spiel, praise; et ti co rum ju bi lo.  
ja can ti co rum ju bi lo.  
ja can ti co rum ju bi lo.

no spiel, praise; et ti co rum ju bi lo.  
ja can ti co rum ju bi lo.  
ja can ti co rum ju bi lo.

<sup>\*)</sup> Wiederholung ad lib. / repetition ad lib

