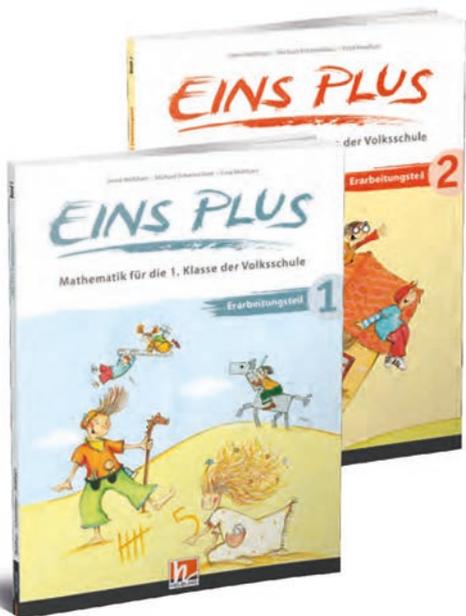


EINS PLUS 1&2

So spannend kann Mathematik sein!

Neuer
Lehrplan
Neues
EINS PLUS



EINS PLUS verbindet **abwechslungsreiche und phantasievolle Übungen** mit fortlaufenden **Abenteuergeschichten**. Auf diese Weise wird für Kinder ein sowohl **verständnisorientierter** als auch **interessanter Zugang** zur Mathematik geschaffen.

Knifflige Knobelaufgaben für die ganze Klasse, Spiele und Rätsel machen Mathematik zu einem spannenden Erlebnis. Gleichzeitig werden die **mathematischen Basiskompetenzen** sicher erlernt und regelmäßig geübt.

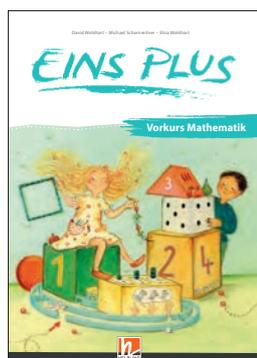


Ein **umfangreiches Angebot an Zusatzmaterialien** – gedruckt wie digital – unterstützt Sie bei Vorbereitung und Unterricht.

EINS PLUS begleitet sicher durch das Schuljahr mit ...

- ... **abwechslungsreichen Aufgaben** und multisensorischen sowie bewegungsorientierten Zugängen, um verschiedene Lerntypen anzusprechen.
- ... möglichst vielen **realen mathematischen Problemsituationen**, um Verknüpfungen zur kindlichen Lebensrealität herzustellen.
- ... **liebvollen Illustrationen** und **fortlaufenden Abenteuergeschichten**, um Freude an der Mathematik zu wecken.
- ... **regelmäßigen** Wiederholungsaufgaben, um die mathematischen Basisfertigkeiten zu automatisieren.

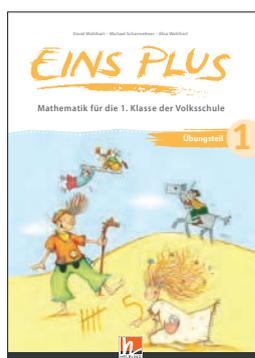
Die Lehrwerksteile im Überblick



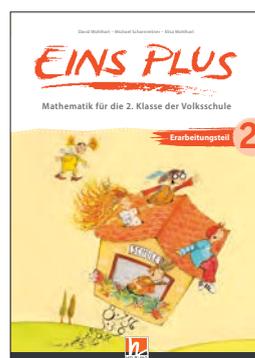
Vorkurs



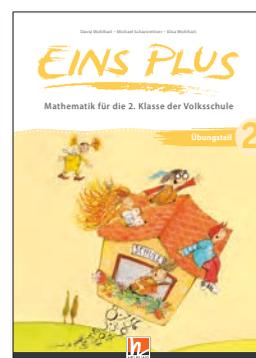
Erarbeitungsteil 1



Übungsteil 1



Erarbeitungsteil 2



Übungsteil 2

➔ Der Vorkurs für die gelungene mathematische Früherziehung

Groß, schwer, lang

1. Zimmern der großen Stadt an.
2. Zimmern der kleinen Stadt an.
3. Wie viele Zimmern hat die kleine Stadt?
4. Wie viele Zimmern hat die große Stadt?
5. Wie viele Zimmern hat die kleine Stadt?

28

Liebevolle Illustrationen, Zählreime und Spiele tragen im **Vorkurs** kindgerecht zur Schulung der Bereiche Visuelle Wahrnehmung, Auge-Hand-Koordination, Orientierung, Zahlen von 1 bis 6 und schließlich Zahlen bis 10 bei. Der Vorkurs eignet sich hervorragend für den Einsatz in der **Vorschule**, aber auch begleitend zur **Schuleingangsphase als Differenzierungsmaterial**.



➔ EINS PLUS macht Mathematik zum Abenteuer

4. Alles klar bis 100

1. Welche Zahlen passen in die farbigen Felder?

Hundertertafel

Ich denke, man muss die richtigen Zahlen aus diesen Ziffern zusammenstellen.

Die Tür hat ein Zahlenschloss. Wie können wir sie öffnen?

2. Welche Zahlen sind auf diesen Hundertertafeln markiert?

38

Spannende **Abenteuergeschichten** leiten jedes Kapitel ein. Cedric und seine Freundinnen und Freunde stellen sich in den Geschichten **Herausforderungen**, die nur mit **mathematischen Mitteln** gelöst werden können. Am Beginn jedes Kapitels ist die zentrale Aufgabe des Abenteurers in einer erläuternden Illustration dargestellt, die zum **Austausch über Lösungsmöglichkeiten** anregt.

Knobelaufgabe

Überlege, wie du die Knobelaufgabe lösen kannst. Sprich mit anderen Kindern darüber.

1. Pentominos

a) Welche Pentominos kann man so auf das Feld legen, dass die abgedeckten Zahlen die Summe 13 ergeben?

b) Für welche Pentominos findest du mehr als eine Möglichkeit?

c) Spiel: Verflüchte 13
Zeichne ein Feld mit 5 mal 5 Kästchen und schreibe die Zahlen von 1 bis 10 in beliebige Felder. Nimm reihum ein Pentomino und verdeckt damit Zahlen, deren Summe 13 beträgt. Wenn das gelingt, darf das Pentomino behalten. Wer am Ende die meisten Pentominos gesammelt hat, gewinnt.

Goldene Regeln beim Rätsellösen:
• Wer nichts probiert, lernt auch nichts.
• Fehler machen ist strengstens erlaubt.
• Je mehr Ideen es gibt, desto besser.

38



Knobelaufgaben direkt im Buch regen zum Nachdenken und Sprechen über mathematische Themen an. **Lernspiele** fördern die Motivation und ermöglichen eine ungezwungene Beschäftigung mit Mathematik.

Mit themenzentrierten **Knobelplakaten**, die gemeinsam diskutiert und erarbeitet werden, schafft EINS PLUS einen Zugang zu unterschiedlichen **Problemlösungsstrategien** und bereitet die Kinder darauf vor, ihre mathematischen Ideen zu formulieren.

➔ Verständnis fördern und nachhaltiges Lernen gewährleisten

13. Einzahlen und abheben

1. Viktoria bekommt jede Woche 3 € Taschengeld. Wie viel hat sie gespart?

1 Woche sparen | 2 Wochen sparen | 3 Wochen sparen | 4 Wochen sparen

1 · 3€ = 3€ | 2 · 3€ = 6€

2. Erst 2 mal, dann 3 mal. Was fällt dir auf?

Kernaufgaben helfen dir, benachbarte Malrechnungen zu lösen.

Rechne die 3er-Reihe.

0 · 3 =

1 · 3 =

2 · 3 =

3 · 3 =

4 · 3 =

5 · 3 =

6 · 3 =

7 · 3 =

8 · 3 =

9 · 3 =

10 · 3 =

3. Rechne erst die Kernaufgabe.

2 · 6 = | 2 · 8 = | 2 · 7 =

3 · 6 = | 3 · 8 = | 3 · 7 =

4. Rechne und bilde die Tauschaufgabe.

3 · 4 = | 3 · 2 = | 3 · 5 =

4 · 3 =

67

12. Geometrische Rätsel

1. Setze die Muster fort.

a)

b)

c)

2. Erfinde ein eigenes Muster.

3. Setze die Muster fort. Beschreibe die Muster.

a)

b)

4. Rechne.

4 · 2 = | 3 · 5 = | 7 · 10 = | 2 · 5 =

6 · 2 = | 0 · 5 = | 10 · 10 = | 2 · 7 =

9 · 2 = | 8 · 5 = | 2 · 10 = | 2 · 3 =

62

EINS PLUS setzt auf eine **verständnisorientierte Erarbeitung** der Inhalte. Bei der Arbeit mit **Kernaufgaben** im Band für die 2. Klasse etwa erschließen sich die Kinder **Ableitungsstrategien** im Bereich des kleinen Einmaleins und erlangen so ein vertieftes Verständnis für die Malreihen.

Sachaufgaben entstammen der Lebenswelt der Schülerinnen und Schüler und werden durch den Einsatz von Bildern unterstützt.

20. Plus und Minus bis 20

1. Wie viel bezahlen die Kinder?

Hanna kauft: R: $3 \cdot 7 =$ €
A: Hanna bezahlt €.

Martin kauft: R:
A: Martin bezahlt €.

Ömer kauft: R:
A: Ömer bezahlt €.

Ilse kauft: R:
A: Ilse bezahlt €.

2. Tina hat zwei Dinge gekauft. Sie bezahlt 12 €. Was könnte sie gekauft haben? Gib es verschiedene Möglichkeiten!

Sachaufgaben
F: Frage
R: Rechnung
A: Antwort

85

Mathematische Basiskompetenzen werden regelmäßig geübt. Es findet sich dafür sowohl im Erarbeitungs- als auch im Übungsteil auf jeder zweiten Seite die Übungssequenz **„Bleib in Form!“**. Zudem dient das Kapitel **„Das kann ich schon!“**, das jeweils am Ende der vier Lernphasen steht, der differenzierten Wiederholung und Festigung. Damit bauen die Kinder ein **stabiles mathematisches Grundwissen und Können** auf.



Digitales Lernen und Lehren mit EINS PLUS

- Das **eTraining** auf der Lernplattform **HELBLING e-zone kids** bietet mit seinen **Lernspielen** umfangreiches zusätzliches Übungsmaterial. Spielerisch vertiefen die Kinder so ihr mathematisches Wissen und Können. Das eTraining hält zudem einen **Rechentruiner** für die Schülerinnen und Schüler bereit, der ihnen Schritt für Schritt hilft, häufig auftretende Rechenprobleme zu lösen.
- Ein **detailliertes Diagnoseprogramm** auf der e-zone kids unterstützt Lehrpersonen dabei, stets den Überblick über den aktuellen Lernstand ihrer Klasse zu behalten.
- Mit der **Digitalen Toolbox** inklusive Lösungsanzeige haben Lehrende den Unterrichtsalltag auch digital fest im Griff und können auf sämtliche Ressourcen schnell und unkompliziert zugreifen.
- Der **Arbeitsblattgenerator**, der im Paket mit der Digitalen Toolbox erhältlich ist, gibt Lehrerinnen und Lehrern die Möglichkeit, zu den Inhalten passendes Übungsmaterial selbst zu erstellen. Mit einem Klick auf „Aufgabe variieren“ werden Grafiken und Zahlen geändert und damit neue Aufgaben erzeugt.

EINS PLUS 1 & 2 – die Komponenten im Überblick



EINS PLUS 1

Schulbücher

Vorkurs

SBNR 210.964 € 9,91

Erarbeitungsteil

SBNR 210.767 € 10,43

Übungsteil

SBNR 210.768 € 6,26

Begleitmaterialien

Begleitband für Lehrende

ISBN 978-3-7113-0003-4 € 26,90

Übungs- und Fördermaterial

ISBN 978-3-7113-0004-1 € 26,90

Knobelplakate

SNBR 215.776 € 49,90

Audios

ISBN 978-3-7113-0005-8 € 31,00

eTraining für die Klasse

- Einzellizenz

ISBN 978-3-7113-0006-5 € 41,90

- Schullizenz

ISBN 978-3-7113-0007-2 € 105,00

Digitale Toolbox inkl. Arbeitsblattgenerator

- Einzellizenz

ISBN 978-3-7113-0009-6 € 59,00

- Schullizenz

ISBN 978-3-7113-0010-2 € 105,00

Umstiegsangebot

(Begleitband für Lehrende, Übungs- und Fördermaterial, 4 neue Knobelplakate, Audios)

ISBN 978-3-7113-0011-9 € 30,90

Lehrerpaket

(Begleitband für Lehrende, Übungs- und Fördermaterial, Knobelplakate, Audios, Digitale Toolbox EL)

ISBN 978-3-7113-0012-6 € 139,00

Ferienheft

ISBN 978-3-7113-0013-3 € 10,50

EINS PLUS 2

Schulbücher

Erarbeitungsteil

SBNR 216.060 € 10,20

Übungsteil

SBNR 216.061 € 6,10

Begleitmaterialien

Begleitband für Lehrende

ISBN 978-3-7113-0018-8 € 26,90

Übungs- und Fördermaterial

ISBN 978-3-7113-0019-5 € 26,90

Knobelplakate

ISBN 978-3-7113-0020-1 € 49,90

Audios

ISBN 978-3-7113-0021-8 € 39,00

eTraining für die Klasse

- Einzellizenz

ISBN 978-3-7113-0024-9 € 41,90

- Schullizenz

ISBN 978-3-7113-0025-6 € 105,00

Digitale Toolbox inkl. Arbeitsblattgenerator

- Einzellizenz

ISBN 978-3-7113-0027-0 € 59,00

- Schullizenz

ISBN 978-3-7113-0028-7 € 105,00

Umstiegsangebot

(Begleitband für Lehrende, Übungs- und Fördermaterial, 4 neue Knobelplakate, Audios)

ISBN 978-3-7113-0022-5 € 30,90

Lehrerpaket

(Begleitband für Lehrende, Übungs- und Fördermaterial, Knobelplakate, Audios, Digitale Toolbox EL)

ISBN 978-3-7113-0023-2 € 139,00

Ferienheft

ISBN 978-3-99069-557-9 € 10,50

Weitere Informationen:

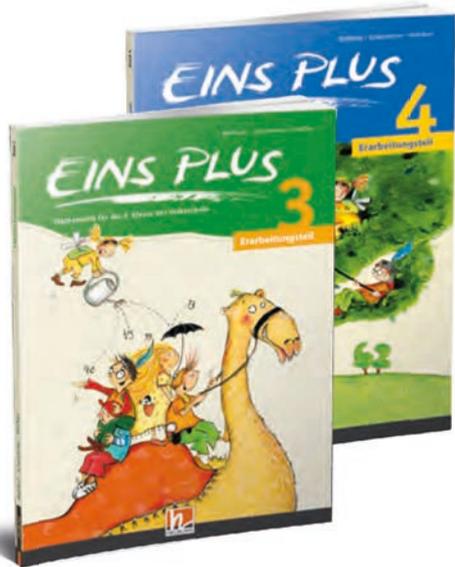


[helbling.com/eins-plus](https://www.helbling.com/eins-plus)



EINS PLUS 3 & 4

So spannend kann Mathematik sein!



Die Bände **EINS PLUS 3 und 4** erschließen den Kindern die Lerninhalte der 3. und 4. Schulstufe in bewährter, anschaulicher Weise. Die allgemeinen und fachlichen Kompetenzen, über die die Kinder am Ende der Volksschulzeit verfügen sollen, werden in beiden Bänden weiterhin systematisch erarbeitet und gefestigt.

Schwerpunkte in der 3. Schulstufe sind die **Erweiterung des Zahlenraums auf 1000** und die **Einführung der schriftlichen Rechenarten**. Balkenmodelle werden systematisch eingesetzt, um das Verständnis von Sachaufgaben zu fördern.

In der 4. Schulstufe erfolgt die **Erweiterung des Zahlenraums bis zur Million**. Ein weiterer Fokus liegt auf dem Lösen **mathematischer Sachprobleme**.

6. Komm mit ins Kino!

Schriftliche Addition mit Überschreitung

$\begin{array}{r} 12 \\ 23 \\ 45 \\ \hline 80 \end{array}$	$\begin{array}{r} 12 \\ 23 \\ 45 \\ \hline 80 \end{array}$	$\begin{array}{r} 12 \\ 23 \\ 45 \\ \hline 80 \end{array}$
--	--	--

4 gleich 8, gleich 12, gleich 2, gleich 7.

1 Rechne und kontrolliere selbst die Ergebnisse.

219+144	765+208	358+118	174+264	376+85
443+265	170+544	552+94	602+119	

2 Rechne und kontrolliere selbst die Ergebnisse.

829+31	436+248	692+95	35+104
268+25	576+162	253+554	152+39
153+62	249+706	424+178	421+193
475+18	322+495	543+183	449+138
487+15	191+191	437+265	546+46

3 Wende in Dezimeter um und kontrolliere selbst die Ergebnisse.

30 cm +	80 cm +	1 m +
10 cm +	90 cm +	5 m +
100 cm +	70 cm +	6 m +
50 cm +	1000 cm +	10 m +

Die schriftliche Ausführung der **vier Grundrechnungsarten** wird systematisch eingeführt und durch halbschriftliche Verfahren unterstützt.

Knobelaufgabe

Überlege, wie du die Knobelaufgabe lösen kannst. Sprich mit anderen Kindern über deine Lösung.

Leg die Plättchen mit den roten Formen aus. Jede Form hat einen Preis. Finde die billigsten Lösungen. Tipp: Formen austauschen, ausstecken und aufliegen.

Abbildung 131-134-108

Knobelaufgaben bieten bei EINS PLUS einen vielfältigen Zugang zu mathematischen Problemen. Diese gilt es zu lösen und miteinander zu kommunizieren. Die Kinder können **zielführende Denkstrategien** wie systematisches Probieren anwenden und lernen ihre Handlungsweisen zu begründen.

Bei diesem Beispiel sollen die Schülerinnen und Schüler zusammengesetzte Flächeninhalte berechnen, eingebettet ist dieses **mathematische Problem in eine Abenteuergeschichte**. Durch den Vergleich von Lösungswegen werden verschiedene Denkmuster und Lösungsstrukturen eingefordert.

16. Viel Platz für dich und mich

1 Finde heraus, welches Zimmer größer ist. Lina bekommt das Zimmer 201 und Cedric das Zimmer 201. Die beiden erhalten miteinander. Lina glaubt, dass Cedric das größere Zimmer bekommt. Cedric meint, dass das Zimmer von Lina größer ist.

2 Berechne den Flächeninhalt dieser Figur auf zwei verschiedene Arten. Vergleiche die Rechenwege. Welcher ist für dich einfacher? Die Figur kann man mit Trapezflächen in kleineren Formen wie Rechtecke oder Quadrate zerlegen.

7. Bauen mit Formen

Baupläne

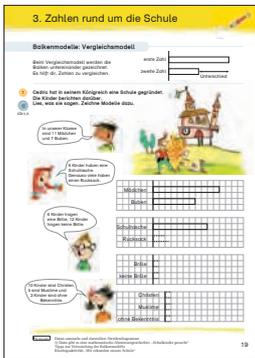
Die Zahlen in den Feldern geben an, wie viele Würfel dort stehen.

1 Baue die Bauwerke nach und schreibe die Zahlen in die Baupläne.

2 Wähle für jede Aufgabe zwei Zahlen von den Kärtchen und bilde mit ihnen eine Addition.

428	109	125
411	584	323
184	83	304
735	620	178
356	204	441

Die Schülerinnen und Schüler erwerben spielerisch **grundlegende geometrische Kompetenzen** und erweitern ihr räumliches Vorstellungsvermögen.



Mit Hilfe der systematisch eingeführten **Balkenmodelle** werden **komplexe Rechenwege** in Sachaufgaben **optisch dargestellt**. Diese **wissenschaftlich erprobte Methode** hilft den Schülerinnen und Schülern, Sachaufgaben durch ihre grafische Veranschaulichung besser zu verstehen.



EINS PLUS 3 & 4 – die Komponenten im Überblick

EINS PLUS 3

Schulbücher

Erarbeitungsteil

SBNR 150.621 € 7,62

Übungsteil

SBNR 150.622 € 5,15

Begleitmaterialien

Handbuch für Lehrerinnen und Lehrer

ISBN 978-3-99069-081-9 € 25,50

Übungs- und Fördermaterial

ISBN 978-3-99069-083-3 € 24,00

Knobelplakate

SBNR 160.562 € 47,65

Audio-CDs

ISBN 978-3-99069-087-1 € 22,90

Lernsoftware für die Klasse

- Einzellizenz
ISBN 978-3-7113-0255-7 € 44,90
- Schullizenz
ISBN 978-3-99069-085-7 € 245,00

Vorbereitungs- und Präsentationssoftware

- Einzellizenz
ISBN 978-3-99069-089-5 € 61,00
- Schullizenz
ISBN 978-3-99069-380-3 € 99,00

Arbeitsblattgenerator

- Einzellizenz
ISBN 978-3-99069-870-9 € 32,90
- Schullizenz
ISBN 978-3-99069-568-5 € 61,00

Set-Angebot 1

(Handbuch für Lehrerinnen und Lehrer, Knobelplakate, Übungs- und Fördermaterial, Audio-CDs)
ISBN 978-3-99069-092-5 € 89,00

Set-Angebot 2

(Handbuch für Lehrerinnen und Lehrer, Knobelplakate, Übungs- und Fördermaterial, Audio-CDs, Lernsoftware für die Klasse)
ISBN 978-3-99069-093-2 € 269,00

Lernsoftware für zu Hause

ISBN 978-3-99069-394-0 € 22,90

Ferienheft

ISBN 978-3-99035-377-6 € 11,40

EINS PLUS 4

Schulbücher

Erarbeitungsteil

SBNR 155.450 € 7,54

Übungsteil

SBNR 155.451 € 5,28

Begleitmaterialien

Handbuch für Lehrerinnen und Lehrer

ISBN 978-3-99069-219-6 € 25,50

Übungs- und Fördermaterial

ISBN 978-3-99069-221-9 € 24,00

Knobelplakate

SBNR 160.563 € 47,65

Audio-CDs

ISBN 978-3-99069-225-7 € 22,90

Lernsoftware für die Klasse

- Einzellizenz
ISBN 978-3-99069-222-6 € 44,90
- Schullizenz
ISBN 978-3-99069-395-7 € 245,00

Vorbereitungs- und Präsentationssoftware

- Einzellizenz
ISBN 978-3-99069-226-4 € 61,00
- Schullizenz
ISBN 978-3-99069-381-0 € 99,00

Schularbeitengenerator

- Einzellizenz
ISBN 978-3-99069-260-8 € 32,90
- Schullizenz
ISBN 978-3-99069-565-4 € 61,00

Set-Angebot 1

(Handbuch für Lehrerinnen und Lehrer, Knobelplakate, Übungs- und Fördermaterial, Audio-CDs)
ISBN 978-3-99069-229-5 € 89,00

Set-Angebot 2

(Handbuch für Lehrerinnen und Lehrer, Knobelplakate, Übungs- und Fördermaterial, Audio-CDs, Lernsoftware für die Klasse)
ISBN 978-3-99069-230-1 € 269,00

Lernsoftware für zu Hause

ISBN 978-3-99069-395-7 € 22,90

Ferienheft

ISBN 978-3-99035-046-1 € 11,40